Opravljene naloge v 4. Tednu:

-nadaljevanje implementacije logike igre (razdeljevanje kart, naslednje faze stav, izbira zmagovalca kroga igre

-začetna integracija logike s stežnikom

Načrtovane naloge za 5. Teden:

-dopolnitev manjkajočih funkcionalnosti logike (zaključevanje kroga igre, začetek novega kroga)

-razhroščevanje logike

-nadaljevanje integracije logike s stežnikom

